

Manual Nº 3

Encestamento

Ao iniciar um encestamento sempre é necessário acertar hora e data da mesa. Quando a mesa estiver com hora e data acertada a luz amarela estará ligada. Este procedimento somente é necessário para o primeiro relógio a encestar.

Como acertar a hora e data da mesa:

- 1- Ligar a mesa a fonte e ligar cabo da mesa ao relógio.
- 2- Apertar em "OK" e ingressar no MENU PRINCIPAL.
- 3- Selecionar SINCRONISAR CLUB e apertar OK.
- 4- Botar a data e hora.
- 5- Quando o relógio Matriz , estiver com a hora certa apertar OK.

Como encestar:

- 1- Ligar a mesa a fonte e ligar cabo da mesa ao relógio.
- 2- Apertar em "OK" e vai ingressar no MENU PRINCIPAL.
- 3- Selecionar NOVO CONCURSO e apertar OK.
- 4- Passar a chave de autorização sobre a mesa.
- 5- Selecionar o nome da prova (se ela estiver carregada no relógio, se não a prova vai aparecer como CONCURSO 01) e apertar OK.
- 6- Selecionar nome do columbófilo (caso tenha mais de um columbófilo cadastrado no mesmo relógio) e apertar OK.
- 7- Começar a passar o pombos encima da mesa (apenas segurar pombo sobre a mesa, não correr com chip sobre a mesa.)
- 8- Uma vês que passou todos os pombos apertar OK.
- 9- Selecionar FIM e apertar OK.
- 10- Se desejar imprimir o encestamento, ligue a impressora e silicone IMPRIMIR.

No pombal conectar a placa ao relógio e o relógio a fonte. Ele já vai a estar pronto para marcar os pombos.

Você pode comprovar se esta tudo certo, passando o chip teste (que acompanha a entrada) sobre a placa. O relógio vai apitar como se estivesse chegando um pombo. Isto é uma garantia de que esta tudo funcionando bem.